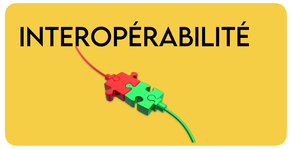
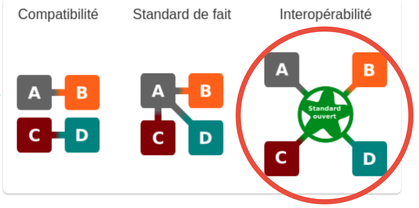


C'est la capacité de différents systèmes, logiciels ou équipements à fonctionner ensemble sans heurts. Sans interopérabilité, on crée des systèmes isolés, qu'on appelle des « **silos** ».



C'est un levier **d'efficacité** et de **valeur**. En éliminant les silos, une organisation peut :
- **réduire** ses coûts d'intégration
- **augmenter** sa flexibilité
- **stimuler** l'innovation.

Les normes et standards sont la **colle** qui maintient le monde technologique en ordre, tandis que l'interopérabilité s'assure que tout fonctionne en **harmonie**. C'est une symphonie où chaque acteur doit suivre la même partition.

Principe directeur formelle (comme les normes ISO), ou informelle (comme des conventions de codage dans une équipe).

Pour créer des systèmes informatiques **évolutifs** et **maintenables**.

Spécification technique précise et adoptée par tous. Par exemple HTML5 (il garantit que les navigateurs interprètent les contenus de manière uniforme).

LES ENJEUX TECHNIQUES ET ÉCONOMIQUES DES NORMES ET DES STANDARDS

Les **effets de réseau** renforcent l'interopérabilité. Lorsqu'un standard devient largement adopté, il devient plus précieux

L'adoption massive peut aussi **favoriser des monopoles** ou créer des situations de **verrouillage technologique**.

Lorsque les standards sont ouverts et gérés de manière collaborative (comme HTTPS ou AES), la communauté peut identifier et corriger rapidement les failles.

Mais avec des standards propriétaires, une seule entité contrôle tout, ce qui peut limiter la transparence et rendre les utilisateurs vulnérables.

GOUVERNANCE DES STANDARDS